

# LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E A SUA USABILIDADE

Qual é o impacto no desempenho que as linguagens projetadas para a facilidade de uso e desenvolvimento rápido (como o Python) têm?

## SÃO FÁCEIS DE USAR PORQUÊ?

- Grande quantidade de *frameworks* e bibliotecas pré-disponíveis;
- Elevada aplicabilidade em quase qualquer área;
- Alta semelhança com a escrita ortodoxa;
- Comunidade altamente experiente e prestável.



## IMPACTOS TECNOLÓGICOS

- Alto consumo de memória
- Lentidão do processamento
- *Outputs* inesperados
- Baixa eficiência em geral



## IMPACTOS SOCIAIS

- Aprendizagem de programação ser algo cada vez mais comum;
- Maior facilidade na resolução de problemas em setores como a saúde;
- Atualização de serviços para uma maior eficiência.



## ONDE USAR

- Ocasões onde não há tempo limite para o programa terminar de ser executado;
- Circunstâncias nas quais a gestão de recursos seja negligenciável;
- Ambiente de ensino;
- Criação de programas para serem executados um número reduzido de vezes.



## ONDE NÃO USAR

- Desenvolvimento de aplicações móveis;
- No contexto de sistemas embarcados e IoT;
- Ambientes de computação paralela;
- Situações que requeiram um alto consumo de memória.

